

Všeobecne záväzné nariadenie Obce Diakovce o ustanovení miestneho poplatku za rozvoj

Obec Diakovce podľa § 6 ods. 1 zákona číslo 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších predpisov a podľa § 2 zákona č. 447/2015 Z.z. o miestnom poplatku za rozvoj a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení zákona č. 375/2016 Z.z. vydáva toto všeobecne záväzné nariadenie.

§ 1

Úvodné ustanovenia

Toto nariadenie ustanovuje na celom území obce Diakovce poplatok za rozvoj.

§ 2

Predmet poplatku

Predmet poplatku je pozemná stavba na území obce:

- a) na ktorú je vydané právoplatné stavebné povolenie, ktorým sa povoľuje stavba,
- b) ktorá je ohlásená,
- c) na ktoré je vydané rozhodnutie o povolení zmeny stavby pred jej dokončením,
- d) ktorá je dodatočne povolená.

§ 3

Poplatková povinnosť

Poplatková povinnosť vzniká dňom právoplatnosti:

- a) stavebného povolenia,
- b) rozhodnutia o povolení zmeny stavby pred jej dokončením,
- c) rozhodnutia o dodatočnom povolení stavby.

§ 4

Zánik poplatkovej povinnosti

Poplatková povinnosť zaniká dňom, ktorým stavebné povolenie stratilo platnosť, ak súčasne poplatník nezačal stavbu realizovať.

§ 5

Sadzba poplatku za rozvoj

Sadzba miestneho poplatku za rozvoj sa za každý aj začatý m² podlahovej plochy nadzemnej časti stavby na celom území obce ustanovuje podľa účelu stavby nasledovne:

účel využitia stavby	sadzba poplatku na m ²
Bytové domy	20,- Eur

§ 6

Výpočet poplatku

Poplatok za rozvoj sa vypočíta ako súčin základu poplatku znížený o 60 m² a sadzby poplatku za rozvoj platnej v čase vzniku poplatkovej povinnosti.

§ 7

Záverčné ustanovenie

Obecné zastupiteľstvo obce Diakovce sa na tomto všeobecne záväznom nariadení o miestnom poplatku za rozvoj uznieslo dňa 13.12.2018 uznesením číslo 02/13122018/A11

§ 8
Účinnosť

Toto všeobecne záväzné nariadenie o miestnom poplatku za rozvoj nadobúda účinnosť dňom 1. januára 2019.

V Diakovciach, dňa: 14.12.2018



Ing. Jakócsová Kristína
Starostka obce

Návrh VZN vyvesený, dňa: 15.11.2018

Návrh VZN zvesený, dňa: 14.12.2018